



Головоломка Пирамидка Схема Сборки.

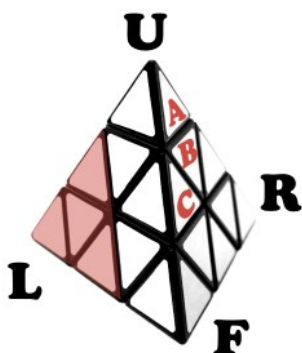
Пирамидка, которую так же часто называют *Треугольный кубик Рубика*, *Треугольник*, *Пираминкс* или *Тетраэдр* - это вторая по популярности механическая головоломка в мире. У нее 4 треугольных стороны, которые разбиты на 9 одинаковых треугольничков.

Уве Мефферт изобрел Пирамидку в 1971г – почти на 10 лет раньше, чем Эрн Рубик придумал свой знаменитый кубик. Но только после успеха кубика Рубика Мефферт решил запатентовать свое изобретение. Ему принадлежат авторские права и на другие известные головоломки бренда Meffert's: Сキューб, Мегаминкс и многие другие.

Собрать Пирамидку гораздо легче, чем кубик Рубика. У головоломки 3,732,480 состояний, что сравнительно немного и близко к количеству состояний кубика Рубика 2x2. Собрать Пирамидку можно не более, чем за 12 поворотов, а лучшие спидкуберы способны собрать её за 1-3 секунды, а рекорд мира – менее 1 секунды!

Мы предлагаем использовать один из самых простых методов сборки Пирамидки для новичков. Сначала необходимо ознакомиться с обозначениями и сокращениями, используемыми в схеме сборки Meffert's Pyraminx.

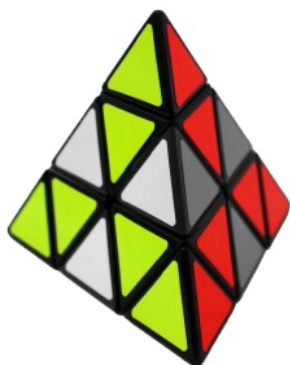
Обозначения



Обозначим буквами все 4 угла головоломки. Символ буквы в формулах будет означать необходимость повернуть соответствующий угол на 120° по часовой стрелке. Если буква указана с апострофом (например, **U'**), значит поворот нужно сделать против часовой стрелки. Пример записи: **L' F L F'**

Легко заметить, что у Пирамидки есть 3 типа элементов – Вершущи “**A**”, Центры “**B**” – элементы с 3 цветами и Ребра “**C**”- элементы с 2 цветами.

1. Сборка Вершущек и Центров



Сборка Пирамидки начинается с вращения уголков-Вершущек. Это очень простой этап. Достаточно сделать всего 1 поворот каждой Вершущки по или против часовой стрелки, чтобы цвета Вершущки совпали с цветами центральных элементов.

Собрав Вершущки, нужно повернуть центральные элементы так, чтобы на каждой из сторон головоломки собрались все 3 элемента нужного цвета. Попробуйте добиться состояния головоломки как на рисунке выше. Как только получится, всё что останется это собрать 6 элементов-Ребер (**C**).

2. Сборка верхних Ребер



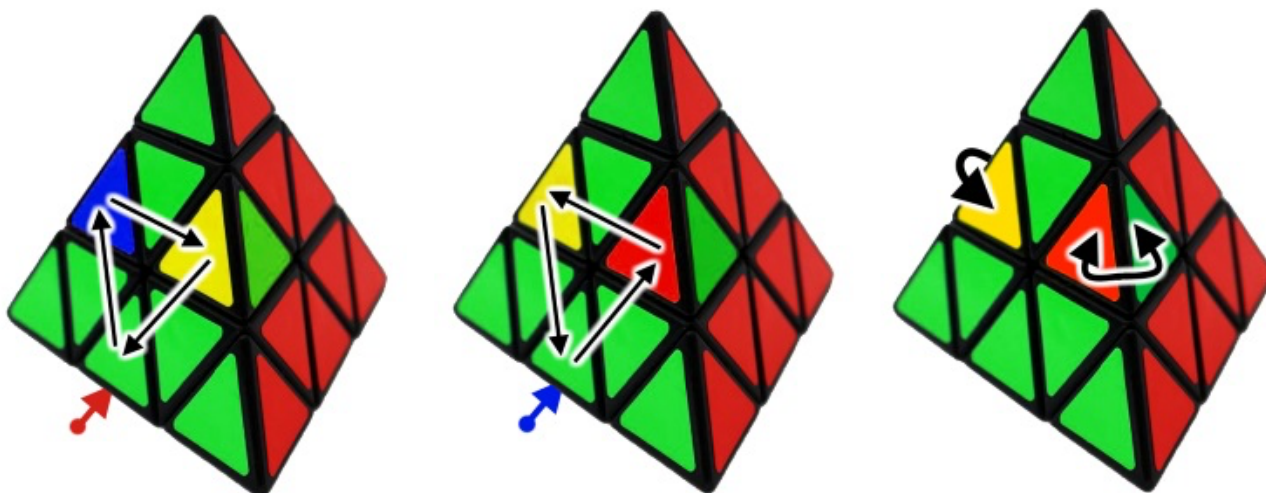
На этом этапе мы соберем 3 ребра вокруг верхнего угла. Используйте Правый и Левый алгоритмы, указанные ниже, в зависимости от направления нужной перестановки. При использовании этих формул, элементы отмеченные звездочкой (*) останутся на своих местах. Обычно, алгоритм понадобится только для установки последнего из 3 Ребер, так как первые два могут быть установлены интуитивно.

Правый алгоритм: $R F R' F'$

Левый алгоритм: $L' F' L F$

3. Сборка нижних Ребер

Всё что осталось – перевернуть и/или поменять местами Ребра нижнего слоя. Возьмите головоломку в руки так, чтобы слева оказалась сторона, на которой нужно поменять элементы-Ребра. На предыдущих картинках, это сторона была нижней, но теперь она должна быть слева. Сделайте необходимые повороты в зависимости от вашего конкретного случая:



Вращение по часовой $U' F U F'$	Вращение против часовой $U L' U' L$	Переворот 2 Ребер $F U' F' U F' L F L'$
------------------------------------	--	--

В конце этого этапа ваша Пирамидка должна оказаться собранной!

Успешных сборок!

